

Murphy törvénykönyve
KOMPTERMURPHOLÓGIA
KÖZLEKEDÉSMORPHOLÓGIA

Arthur Block: Murphy törvénykönyve

Ami el tud romlani, az el is romlik MURPHOLOGIA A Murphy törvény Ami el tud romlani, az el is romlik. Folyamánnyok : 1. Semmi sem olyan 1szerű, mint amilyennek látszik. 2. Minden több időt vesz igénybe, mint amilyennek látszik. 3. Ha többféle dolog is elromolhat, biztos, hogy az romlik el közülük, amelyik a legnagyobb kárt okozza. 4. Ha rájössz, hogy 1 művelet 4féle módon mondhat csőbe, s mind1iket kivéded, menten fellép az 5ödik. 5. Külső hatások híján a dolgok rosszabodnak. 6. Ha végre nekilátsz valaminek, előbb még valami mást kell csinálnod. 7. Minden megoldás új problémákat kölykezik. 8. Semmit sem lehet a 2balkezesek ellen bebiztosítani, mert a 2balkezesek rendkívül találékonyak. 9. Természet-őszanyánk ócska qrva. Benedict elve (korábban Murphy törvények 9. folyamánya)

~~~~~ A természet mindig a rejtett hibák pártján áll. Megnyilatkozási törvény ~~~~~ A rejtett hibák sohasem maradnak rejtve. A Murphy-féle filozófia

~~~~~ Mosolyogj! A holnap rosszabb lesz a mánál. A Murphy-féle állandó ~~~~~ Az anyag károsodása 1enesen arányos értékességével. A Murphy-törvény mennyiségi felülvizsgálata

~~~~~ 1. Ha sokat veszítesz valaminek az elromlásával, légy résen. 2. Ha nem veszítesz semmit a változással, ne tégy semmit. 3. Ha sokat nyerhetsz a változással, ne tégy semmit. 4. HA mind1, akkor mind1. Lofta panasza

~~~~~ Nem lehet menő 1 összejövetele, aki 1edül távozik. A Murphy-törvény O'Toole-féle kommentárja ~~~~~ Murphy optimista volt. Goldberg kommentárja ~~~~~ Még O'Toole is optimista volt. Zymurgy hetedik ellentétele a Murphy-törvényhez

~~~~~ Ha esik, akkor zuhog. Boling posztulátuma ~~~~~ Ha jól érzed magad, ne aggódj.El fog múlni. Chris kommentárja ~~~~~ A kíváncsú dolgokat csak úgy lehet elérni, ha lemondasz valami kíváncsú dologról. White megállapítása ~~~~~

Nem szabad sajnálni a szívet semmiből. A megállapítás Owen-féle kommentárja Mert lehet, hogy ki akarják operálni. Az Owen-féle kommentár Byrd féle kiegészítése és nem akarnak sokáig keresgélni. Iles törvénye ~~~~~ Mindent lehet 1szerűbben is csinálni. Folyamánnyok : 1. Ha orrod előtt van - kivált hosszú időn át - az 1szerűbb megoldás, akkor nem fogod észrevenni. 2. Iles sem fogja észrevenni.

Heyman törvénye ~~~~~ A közepszerűség ragadós. Chisolm első törvénye ~~~~~ Ha jól mennek a dolgok, akkor valami el fog romlani. Folyamánnyok : 1. Ha valamit olyan érthetően magyarázol el, hogy senki sem értheti félre, valaki biztosan félreérti. 2. Ha olyasmi teszel, amiről biztosan tudod, hogy mindenki helyesli, valaki biztos ellenezni fogja. 3. Az az eljárás, amely 1 cél elérésére szolgál, a cél közelében csőbe fog mondani. A hazudozás törvénye

~~~~~ Akárhányszor lepleződik le 1 hazugság, mindig lesznek akik

elhiszik. Scott első törvénye ~~~~~ Akármilyen tönkre, valószínűleg épnek fog látszani. Scott második törvénye ~~~~~ Ha számolás közben felfedezel 1 hibát, és kijavítod, rá fogsz jönni, hogy szó sem volt hibáról. Folyamánnya : Hiába jöttél rá, hogy a javítás tévedésen alapult, az eredeti szám még így is ki fog lógni az 1-enletből. Gumperson törvénye ~~~~~ 1 esemény előfordulásának valószínűsége fordítottan arányos bekövetkezésének kívánatosságával. Issawi fejlődőtörvényei ~~~~~ A fejlődés iránya : A legtöbb dolog 1-enletesen romlik. A fejlődés útja : 2 pont közt a leghosszabb út az 1-es. A fejlődés dialektikája : Közvetlen akciók közvetlen reakciókat eredményeznek. A fejlődés üteme : A társadalom nem autó, hanem öszvér. Ha túlságosan nógatják, rugni fog, és levelet magáról hárít. Sodd első törvénye ~~~~~ Ha valaki nekilát feladatának, erőfeszítéseit meg fogja hiúsítani 1 másik (élő v. élettelen) létező öntudatlan közbeavatkozása. Bizonyos feladatokat azért lehet mégis nyélbe ütni, mert a közbeavatkozó maga is feladatot teljesít, ami természetesen maga is ki van téve a közbeavatkozásnak. Sodd második törvénye ~~~~~ Előbb-utóbb biztosan föllép a körülmények lehető legrosszabb elrendeződése. Folyamánnya : Bármilyen rendszert úgy kell megtervezni, hogy a körülmények legrosszabb elrendeződését is kibírja. Simon törvénye ~~~~~ Amit ember összerakott, előbb-utóbb szétesik. George törvénye ~~~~~ Minden plusznak van 1 mínusza. Arisztotelész kinyilatkoztatása ~~~~~ Jobb a valószínű lehetetlen, mint a valószínűtlen lehetséges. Rudin törvénye ~~~~~ Válsághelyzetekben, amikor 1-enértékű stratégiák közül kell választani, legtöbbször a lehető legrosszabbat választják. Ginsberg tétele ~~~~~ 1. Nem nyerhetsz. 2. Nem érhetsz el döntetlent. 3. Még a játékból sem szálhatsz ki. Ginsberg-tétel Freeman-féle kommentárja ~~~~~ Mindazok a jelentősebb filozófiák, amelyek megpróbálják értelmesnek feltüntetni az életet, a Ginsberg-tétel valamelyik részletének tagadásán alapulnak. 1. A kapitalizmus arra a feltételezésre épül, hogy nyerni is lehet. 2. A szocializmus arra a feltételezésre épül, hogy döntetlent is el lehet érni. 3. A miszticizmus arra a feltételezésre épül, hogy ki lehet szállni a játékból. Ehrman kommentárja ~~~~~ 1. A dolgok előbb romlanak, és csak azután javulnak. 2. Ki állította, hogy javulhatnak a dolgok ? A termodinamika törvénye Everitt szerint ~~~~~ A rendezetlenség állandóan növekszik a társadalomban. Ezt a rendezetlenséget - 1-1 korlátozott tartományban - csak igen kemény munkával lehet a rend állapotába kényszeríteni. Az erőfeszítés azonban végül csak növelni fogja a teljes társadalmi rendezetlenség mértékét. Bobby vélekedése ~~~~~ A zűrzavar sohasem szemerkél: dézsából ömlik. Murphy termodinamikai törvénye ~~~~~ Nyomás alatt a dolgok tovább rosszabodnak. Lunsford tudomány módszertani szabálya ~~~~~ A bonyolult levezetéseknek mindig egyszerű a magyarázatuk. Rudnicki Nobel-díjas alapelve ~~~~~ Csak aki tökéletesen ért valamit, tud róla mások számára érthetetlenül beszélni. Commoner ökológiai törvénye ~~~~~ Semmi sem múlik el. Pudder törvénye ~~~~~ Ami jól kezdődik, rosszul fog végződni. Ami rosszul kezdődik, még annál is rosszabban fog végződni. Stockmayer tétele ~~~~~ Ha valami könnyűnek látszik, akkor fogós. Ha valami fogósnak látszik, akkor gyakorlatilag lehetetlen. Wyne törvénye ~~~~~ A nem kívánt

holtjáték mennyisége egyenletesen növekszik. Tylczak valószínűségi posztulátuma
 ~~~~~ A véletlenszerű események többnyire  
 sorozatban fordulnak elő. Zymurgy rendszerdinamikai törvénye  
 ~~~~~ Ha felnyitsz egy gilisztakonzervet, csakis egy  
 számmal nagyobb konzerv- dobozba tudod a gilisztákat visszagyömöszölni. Kaiser
 észrevétele Zymurgy törvényéhez ~~~~~ Soha
 ne nyiss fel gilisztakonzervet, kivéve, ha horgászni indulsz. Sturgeon törvénye
 ~~~~~ Bármely anyag 90%-a pakura. A kilátások fel nem  
 cserélhetőségének törvénye ~~~~~  
 Negatív kilátások negatív eredménnyel járnak. Pozitív kilátások negatív eredménnyel járnak.  
 A csökkenő teljesítmény törvénye ~~~~~ Ami tavaly  
 történt, jobb volt. Az elkiabálás törvénye ~~~~~ Végy valamit a  
 szádra : - ha jó, akkor elkerül, - ha rossz, akkor rád talál.  
 KOMPTERMURPHOLÓGIA A megbízhatóság törvénye ----- Tévedni  
 emberi dolog, de igazán összeketyulni valamit csak számítógéppel lehet. Greer törvénye  
 ----- A számítógépprogram nem kívánságaid ,hanem utasításaid szerint működik.  
 Sutin törvénye ----- A leghaszontalanabb funkciókkal a legnagyobb élvezet dolgozni.  
 McCristy számítógépes axiómái ----- 1. A back-up memóriába táplált  
 anyag sohasem teljes. 2. A szoftvervírusokat csak akkor lehet kiírtani, amikor az illető szotver  
 már végképp elavult. Leo Beiser első számítógép-axiómája  
 ----- Amikor elraktározol valamit a gép memóriájában, raktározd el saját  
 memóriádban ,hogy hova tetted. Steinbach rendszerszoftvarozási útmutatása  
 ----- Sohase táj fel olyan hibát, amivel nem tudsz mit kezdeni !  
 Manubay törvényei programozók számára ----- 1. Ha egy meglévő  
 program módosítása beválik, akkor valószínűleg nem erre a módosításra volt szükség. 2. A  
 programok felhasználói nem tudják pontosan, mi kell nekik, de pontosan tudják, mi nem kell  
 neki. A számítógépes programozás törvényei ----- 1. Bármely  
 program, ha egyszer gépre kerül, elavult. 2. Bármely program elkészítése többbe kerül és  
 tovább tart. 3. Ha a program beválik, akkor változtatni kell rajta. 4. Ha a program nem válik  
 be, akkor dokumentációt kell készíteni róla. 5. Bármely program a rendelkezésre álló memória  
 végső határáig duzzad. 6. A program értéke egyenesen arányos a megtermelt táblázatok  
 súlyával. 7. Bármely program bonyolultsága addig fokozódik, amíg túl nem nő programozó-  
 ja képességein. Troutman programozási posztulátumai ----- 1.  
 Ha a kísérleti rendszer tökéletesen működik, az összes további rendszer rakoncátlanokodni  
 fog. 2. A program legkártékonyabb hibájára csak akkor derül fény, ha a programot már  
 legalább hat hónapig használták. 3. Azokat a kontrollkártyákat, amelyeket semmiképpen nem  
 szabad helytelen sor- rendben tárolni, helytelen sorrendben tárolják. 4. A tetszőleges  
 sorrendben tárolható lyukszalagokat nem tárolják helytelen sorrendben. 5. Ha az  
 inputellenőrzést úgy tervezték meg ,hogy kiszűrje a téves inputokat, egy leleményes idióta  
 biztosan kidolgozza azt a módszert, melynek segít- ségével a téves inputok megkerülik az  
 ellenőrzést. 6. A programozók legjobban a káromkodás nyelvét ismerik. Gilb  
 megbízhatatlansági törvényei ----- 1. A számítógép megbízhatatlan  
 ,de az ember méginkább. 2. Az emberi megbízhatóságra alapozott rendszerek  
 megbízhatatlanok. 3. A felderíthetetlen hibák végtelenül változatosak, szemben a felderíthető  
 hibákkal, amelyeknek száma a dolog természetéből következően : korlátozott. 4. A  
 megbízhatóság fokozására eszközölt befektetések addig fokozódnak, amíg túl nem haladják

a hibák valószínű költségét, illetve amíg valaki el nem éri, hogy a munka is folyjék. A  
számítógépek világának törvényei Golub szerint ----- 1. A  
homályos célkitűzések azt szolgálják, hogy senkit ne feszélyezzen a költségek előzetes  
bemérhetősége. 2. A hanyagul megtervezett munka a vártnál háromszorta több időt vesz  
igény- be, míg a gondosan megtervezett csak kétszerre többet. 3. A folyamatmódosításhoz  
szükséges erőfeszítés az idő előrehaladtával mértani haladványban növekszik. 4. A  
munkacsoportok azért rühellik a heti teljesítménybeszámolókat, mert ezek ékesen  
bizonyítják, hogy teljesítményről szó sincs. A számítógép-javítás Smith-féle szabálya  
----- A forrasztónyílások egy mérettel szűkebbek a kelleténél.

Folyamánya : A megfelelő méretűforrasztónyílások viszont rossz helyen vannak. Jaruk  
törvénye ----- Ha olcsóbb volna új berendezést vásárolni, a vállalat csak azért is a  
régit fogja javíttatni. Folyamánya : Ha a régi berendezés javítása volna olcsóbb, a vállalat  
csak azért is vadonatújat fog vásárolni. Weinberg első törvénye -----  
Ha azépítőipar úgy építene, ahogy a programozók készítik programjaikat, az el- ső jöttment  
harkály lerombolhatná az egész emberi civilizációt. Lubarsky kibernetikus rovtartani  
törvénye ----- Egy rovar biztosan túléli a ciánozást.

## KÖZLEKEDÉSMORPHOLÓGIA

----- Oliver

helyzetmeghatározása ----- Akármerre tartasz, ott állsz megfürödve. Az  
utazás első törvénye ----- Mindig tovább tart odaérni, mint vissza.  
Repülőgéptörvény ----- Ha a géped késik, az a gép, amelyre át kell szállnod  
pontosan indul. A kampánykörutak törvénye ----- Az időeltolódás okozta  
fáradtság egyenes vonalban, a maximális leblokkolás irányában terjed. Stitzer nyaralási  
alapelve ----- Ha nyaralni indulsz, feleannyi ruha és kétszer annyi pénzt  
vigyél magaddal. Sinder törvénye ----- Egy úttal semmit sem lehet elintézni.  
A kerékpározás törvénye ----- Akármerre kerekezel, mindig hegyre fel, és  
széllel szemben kell hajtanod. Humphires kerékpártörvénye ----- A  
legrövidebb útvonal van tele a legmeredekebb kaptatókkal. Kelly navigációs törvénye  
----- Bármely térkép legfotósabb infórációja a hátoldalon található. Charnock  
nagyapapa törvénye ----- Akkor tanulsz meg igazán káromkodni, amikor autót  
vezetni tanulsz. Vile kölekedési törvénye ----- A te kocsid mindenki  
másénál több benzint és olajat fogyaszt. Grelb emlékeztetője ----- Az  
emberek nyolcvan százaléka átlagon felüli autóvezetőnek tartja magát. Phillips törvénye  
----- A négykerékmeghajtás haszna csak az, hogy elhagyatottabb helyeken akad el  
az ember. Az élet országútjának a törvénye ----- Ha minden a  
kezedre játszik, akkor rossz sávban haladsz. Relativitás gyermekek számára  
----- Gyorsan mozgó járművekben az idő lassan telik. Az úti udvariasság  
Athena-féle szabályai ----- Ha beengedsz valakit magad elé,  
a.) az illető épp átcsúszik előtted, s neked kell kivárnod a végtelen, cammogó  
szerelvényt, vagypedig b.) úti célotok megegyezik, és épp ő fogja el az orrod előtt az utolsó  
parkolóhelyet. Lemat parolási posztolátuma ----- Miután hat  
háztömbbel arrább leraktad a kocsidat, két frissen felszbadult parkolóhely is akadna  
közvetlenül az épület bejáratánál. Karinthy definíciója ----- Az autóbusz olyan  
jármű, mely az úttest túloldalán ellenkező irányban közlekedik. Mckee törvénye  
----- Ha nem sietsz, a forgalmi lámpa abban a pillantaban vált zöldre amikor az autód  
teljesen leállt. Gray busztörvénye ----- Csak akkor jön a busz, ha már gyalog  
olyan közel értél az úti célodhoz, hogy nem érdemes buszra szállnod. Quigley törvénye

----- Egymással ellentétes irányban haladó személygépkocsik és teherautók elhagyatott utakonon is épp a keskeny hídon találkoznak össze. A járműforgalom első törvénye ----- A sáv, amelyben elakadtál, rögtön haladni kezd, mihelyt kievickéltél belőle. A járműforgalom második törvénye ----- Az egyórás rá tartást másfél óra forgalmi dugó emésztí fel. Reece törvénye ----- A veled szembejövő jármű sebessége egyenesen arányos annak az útszakasznak a hosszával, amelyen belül az előzés meg van engedve. Miller biztosítási törvénye ----- A biztosítás mindenre kiterjed, csak arra nem, ami megtörténik. Milstead autóvezetési törvénye ----- Ha meg szeretnél állni, hogy kirúszozd magad, minden forgalmi lámpa zöldre kapcsol. Lovka autóvezetési törvénye ----- Egészen addig gyér a forgalom, amíg nem kell balra kanyarodnod. Drew törvénye az országutak biológijáról ----- Lemosott szélvédőn az első bogár épp a szemed előtt kenődik szét. Az útépitések törvénye ----- Minél forgalmasabb egy útvonal, annál többször építik át. Winfield megállapítása az útbaigazításról ----- Annál valószínűbb, hogy nem találsz oda, minél többször bizonyítja útbaigazítód, hogy nem tévesztheted el. Jean törvénye a gépjárművekről ----- A tartalék kocsi rögtön lerobban, ha az autó, minek pótlására használják felmondja a szolgálatot. Campbell autószerelési törvényei ----- 1. Ha eljutsz a hibás alkatrészig, nincs szerszámod a kisereléshez. 2. Ha ki tudod szerelni, az alkatrészüzletben nem kapható. 3. Ha kapható, akkor ki se kellett volna cserélni. Bromberg autószerelési törvényei ----- 1. Amikor szükség van valamire, bármely szerszám vagy tárgy a közeledben kalapáccsá változik. 2. Akármilyen apró-cseprő szerelésről van szó, végül mindig könyékig zsíros és olajos leszel. 3. Ha a szükség úgy hozza, nyugodtan használhatsz metrikuskulcsot a col- los csavarfejhez, és megfordítva. Femos motorszerelési törvénye ----- Ha leejtesz valamit, sohasem ér földet.

Vég(r)e